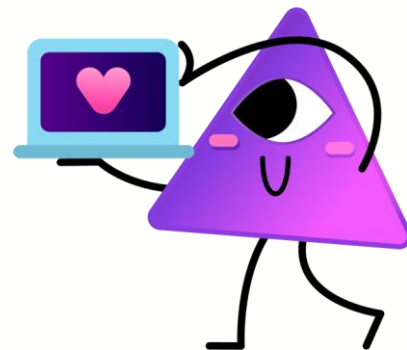


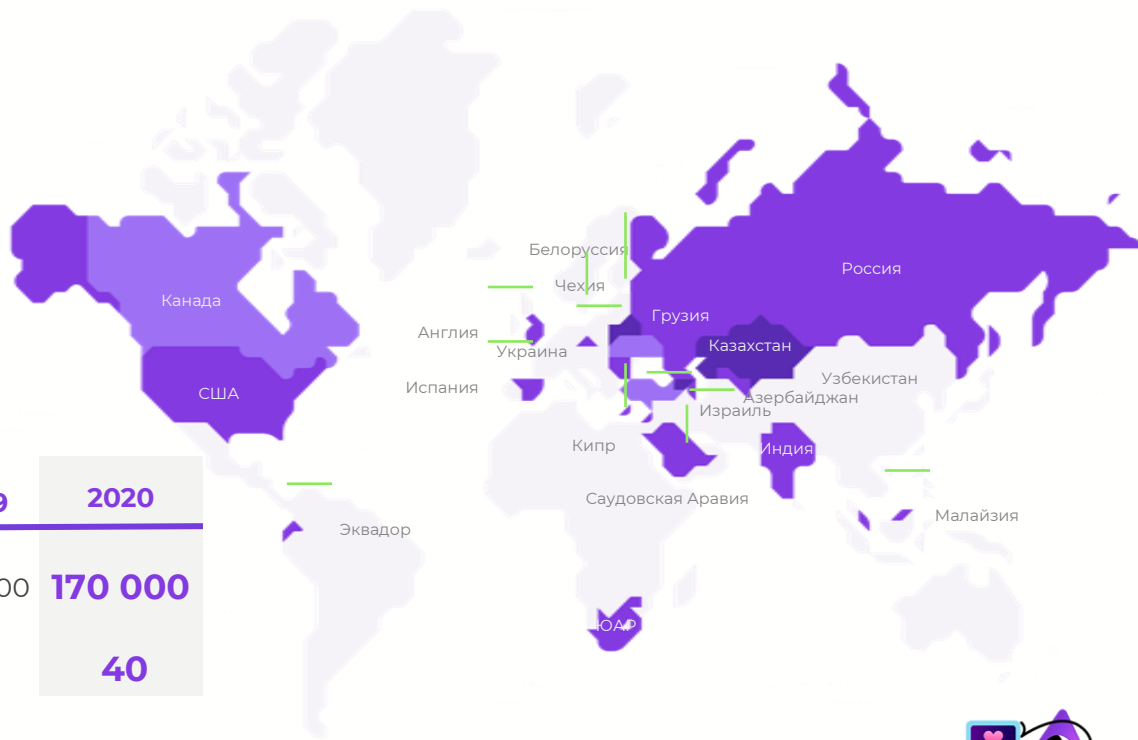


# Об «Алгоритмике»



# «Алгоритмика» — международная школа программирования и математики с собственной образовательной IT-платформой

- Учебные программы по математике и программированию для детей и взрослых.
- Собственная образовательная платформа, LMS-система, видеомессенджер.
- Методология основана на российской школе математики и программирования.



Показатель	2017	2018	2019	2020
Ученики	5 000	30 000	100 000	<b>170 000</b>
Страны	2	9	23	<b>40</b>



# Результаты проекта «Цифровое ГТО»

Полученная аналитика позволила нам выстроить актуальные учебные программы.

Мы составили карту цифровой подготовки учеников.



Выстроили образовательные программы, покрывающие отстающие области знаний. Понимая пробелы в системе обучения, мы сделали коррекцию и учли требования современности.



“

«Тестирование прошло интересно. В век цифровых технологий учителя и ученики должны совершенствовать свой уровень знаний в области программирования. На мой взгляд, очень нужный проект»

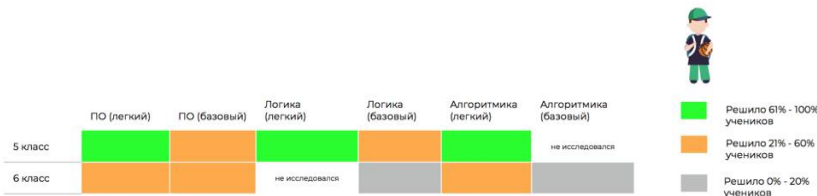
Отзыв учителя-участника проекта

Об «Алгоритмике»

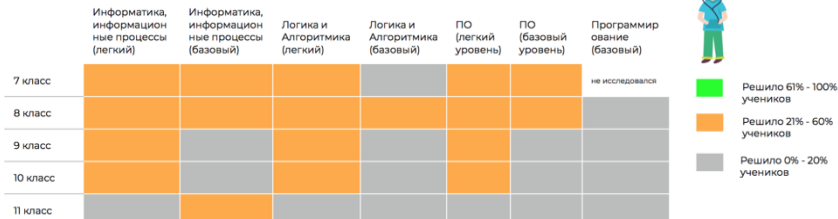
**В начальной школе менее 20% учащихся справились с заданиями на алгоритмическое мышление и логику**



**5-6 классам хуже всего дались задания на логическое мышление и знание программного обеспечения**

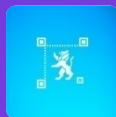


**7-11 классы показали структурные проблемы с решением заданий по программированию, работе с программным обеспечением, логике и алгоритмике**



## Миссия проекта

Обучить и подготовить  
к настоящему и будущему как  
можно большее количество  
детей в Белгородской области



Департамент  
образования  
Белгородской области

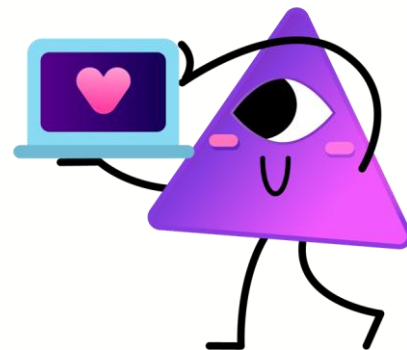
алгоритмика

Международная школа  
программирования для детей





# **Информация о программе обучения**



# Общая цель программы

## Цель программы:

развить у школьников 1–8 классов алгоритмическое и логическое мышление, навык программирования, использования средств ИКТ на практике.

## Программа состоит из:

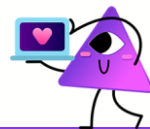
32–36 уроков\*

1 урок = 1 ак. ч.

1 раз в неделю

\* — в зависимости от класса

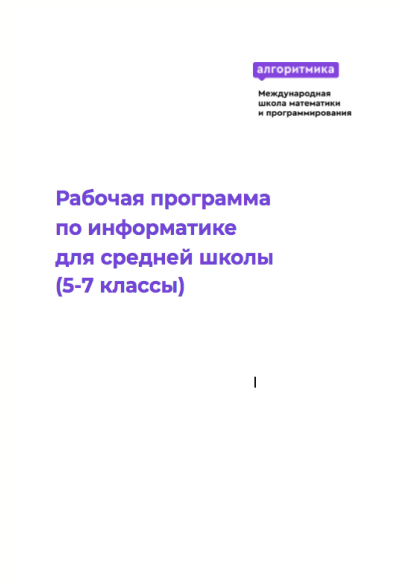
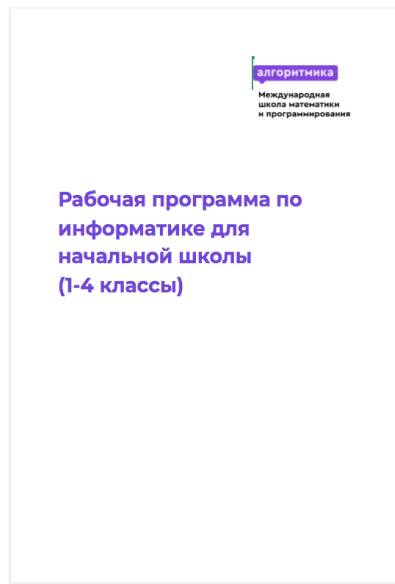
[Информация о программе обучения](#)



# Общие задачи программы

- Познакомить с устройством компьютера\*
- Познакомить с разными видами информации
- Сформировать и развить навык работы с офисными приложениями\*\*
- Развить логическое и алгоритмическое мышление
- Познакомить с основами программирования
- Развить навык программирования на Scratch \*\*\*
- Развить навык программирования на Python \*\*\*\*

\* — для учеников 2–6 классов, \*\* — для 4–6 классов, \*\*\* — для 1, 4, 5, 6 классов, \*\*\*\* — для 7–8 классов



# Информация о программе

Программа составлена в соответствии с требованиями федерального государственного образовательного стандарта основного общего образования, учитывая СанПиН.





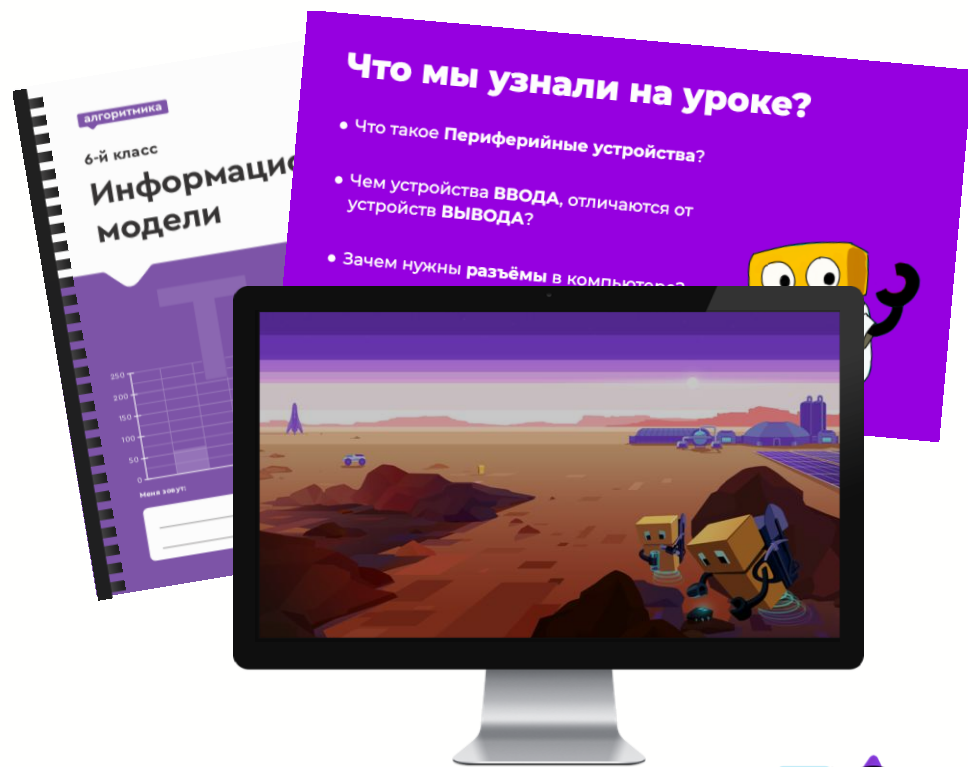
# Материалы для учителей

Полностью проработаны все необходимые материалы для урока.

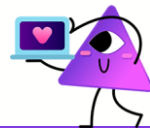
- Презентация к уроку
- Методические указания
- Набор заданий на платформе
- Видеометодичка
- Рабочие тетради / электронный учебник\*

**Экономим время учителей  
на подготовку к уроку!**

[Информация о программе обучения](#)

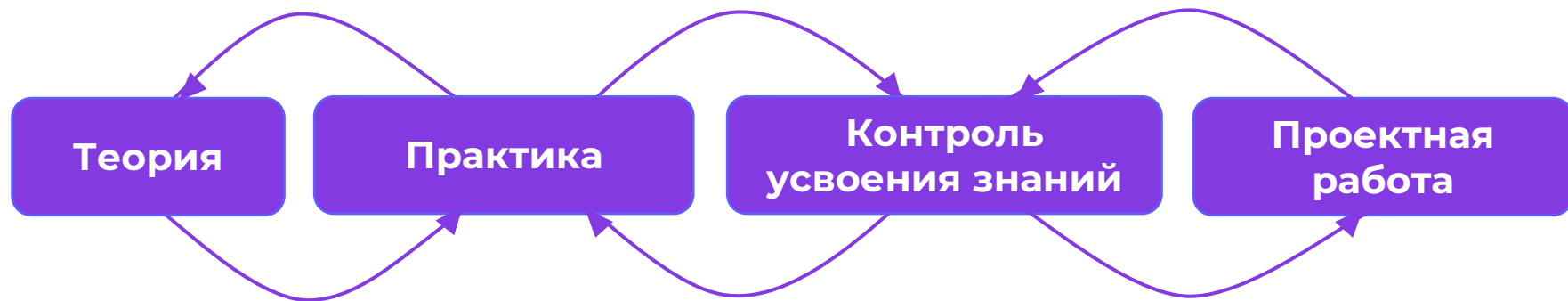


\* — наличие материалов зависит от класса.



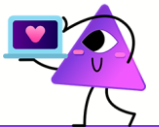
# Экосистема курса

Создана законченная экосистема с проработанными связями внутри каждого курса, где теоретическая и практическая части тесно связаны.



# Современные педагогические методы, приёмы и технологии

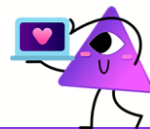
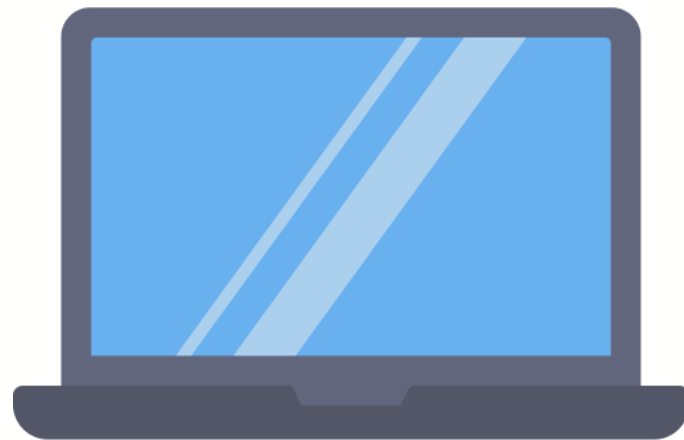
- проектное обучение,
- проблемное обучение,
- исследовательское обучение,
- рефлексия на каждом этапе,
- разноуровневое обучение,
- игровые технологии,
- уроки, обобщающие материал,
- и другое.



# Минимальные технические требования для запуска проекта

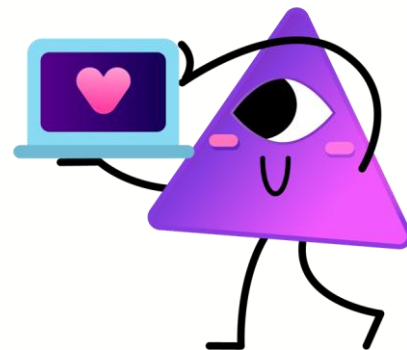
Для проведения **каждого урока** необходимо:

- Компьютер у каждого ученика с доступом к Интернету
- Планшеты (для 1 класса)
- Браузер Google Chrome
- **Проекторы для всех классов**





# Инструменты «Алгоритмики»



# Полная автоматизация ведения и контроля учебного процесса

Управление расписанием занятий.

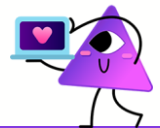
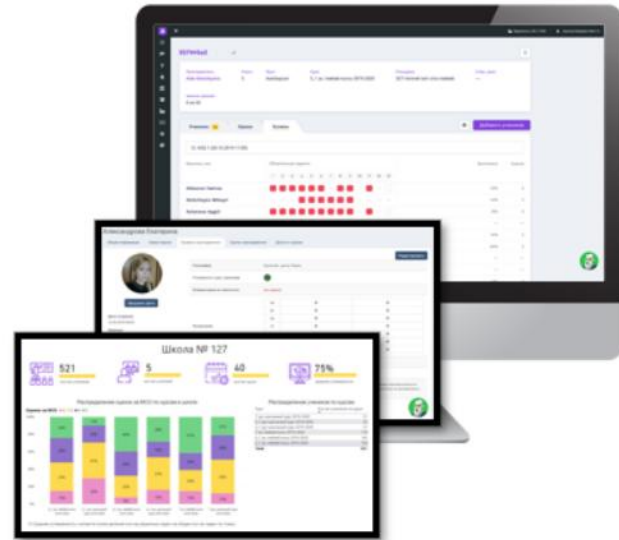
Контроль посещаемости.

Контроль успеваемости.

Контроль времени, проведённого на платформе.

Контроль результатов учеников в режиме реального времени. Сбор статистики.

Автоматизированная проверка работ.



# Бесшовно реализованные, ранее недоступные и трудоёмкие задачи

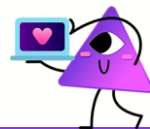
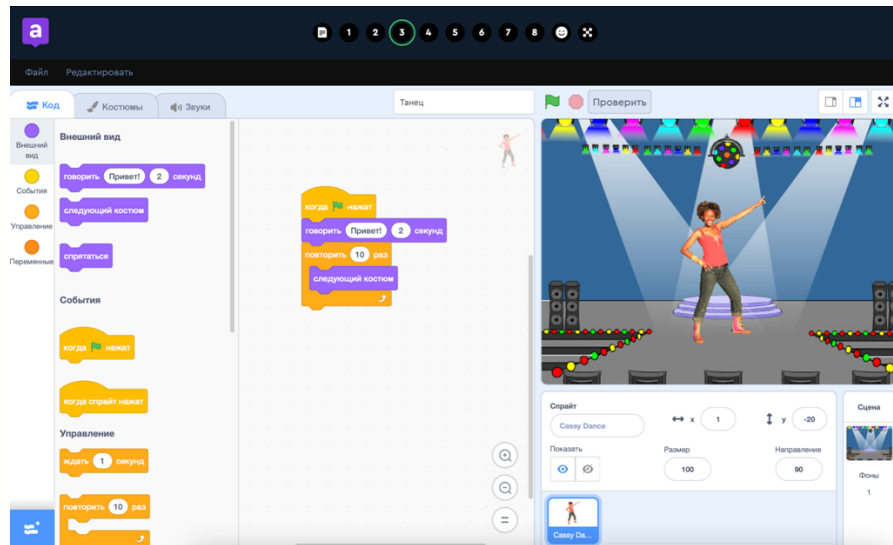
Единая точка доступа к методическим материалам.

Готовые планы уроков.

Презентация для объяснения материала урока.

Гибкая система контроля за выполнением заданий на уроке и дома.

Индивидуальная траектория, которая реализуется в основных и дополнительных заданиях.



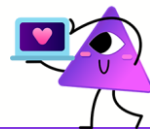
# Эффективность учебного процесса для учителей и администраторов

Снижение нагрузки на учителя, освобождение от рутинных задач.

Сокращение объёма работ по подготовке регулярных отчётов для Департамента образования.

Повышение точности в управлении процессом обучения за счёт своевременного выявления отклонений в качестве преподавания и обучаемости учащихся.

Возможность более точной оценки качества обучения детей и мониторинг прогресса учащегося.



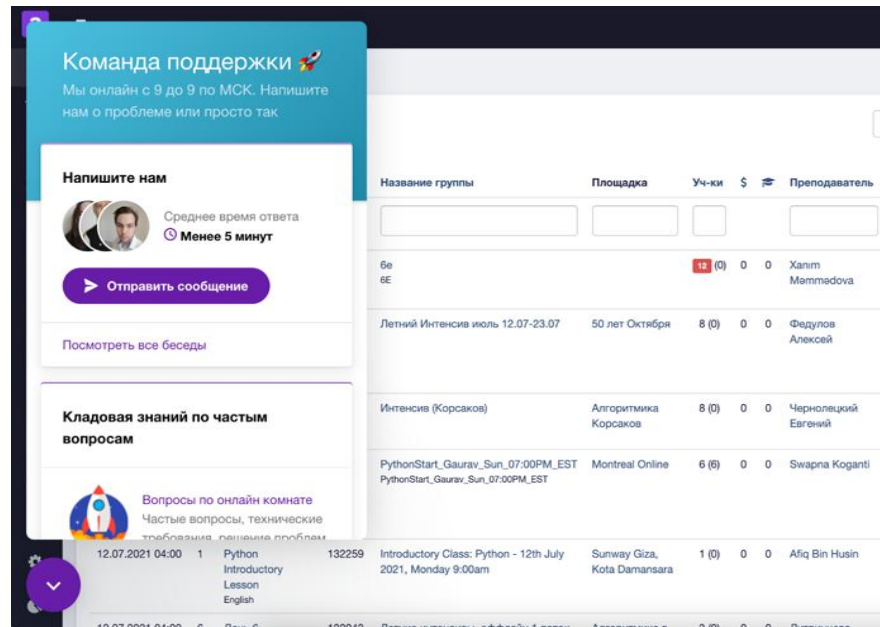


# Техническая поддержка

Чат поддержки находится на платформе в нижнем левом углу.

Учителя могут задать интересующие их вопросы.

Также можно будет написать на почту в первую линию поддержки. Пока нет сайта проекта, можно писать нам:  
[education@algoritmika.org](mailto:education@algoritmika.org)



The screenshot shows a support chat window on the left and a course schedule table on the right.

**Команда поддержки**  
Мы онлайн с 9 до 9 по МСК. Напишите нам о проблеме или просто так.

**Напишите нам**  
Среднее время ответа: **Менее 5 минут**  
[Отправить сообщение](#)  
[Посмотреть все беседы](#)

**Кладовая знаний по частым вопросам**  
Вопросы по онлайн комнате  
Частые вопросы, технические требования, решение проблем

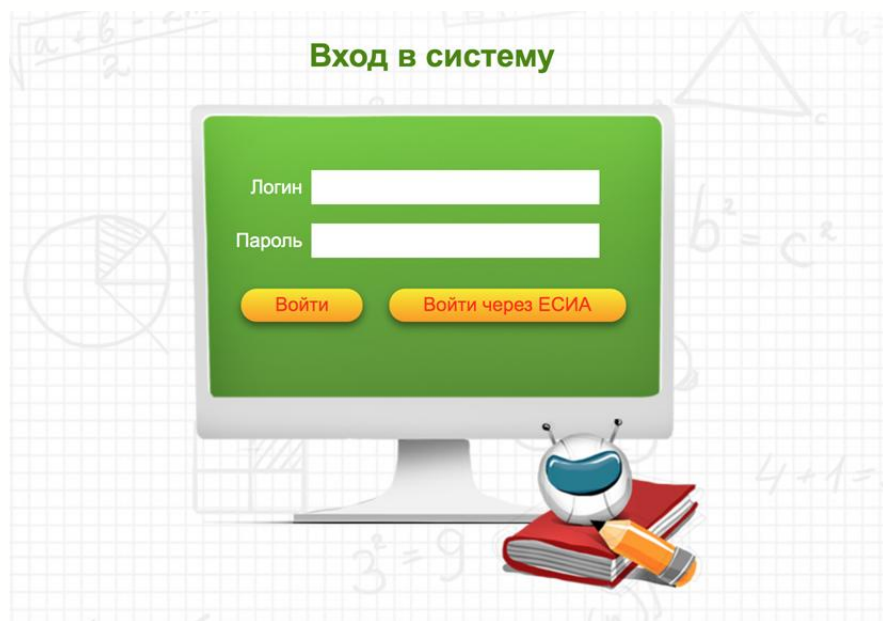
Название группы	Площадка	Уч-ки	\$	Преподаватель
6e 6E		12 (0)	0	Xanım Memmedova
Летний Интенсив июль 12.07-23.07	50 лет Октября	8 (0)	0	Федулов Алексей
Интенсив (Корсаков)	Алгоритмика Корсаков	8 (0)	0	Чернолещий Евгений
PythonStart_Gaurav_Sun_07:00PM_EST PythonStart_Gaurav_Sun_07:00PM_EST	Montreal Online	6 (0)	0	Swarna Koganti
Introductory Class: Python - 12th July 2021, Monday 9:00am	Sunway Giza, Kota Damansara	1 (0)	0	Afiq Bin Husin



# Вход на платформу через Виртуальную Школу

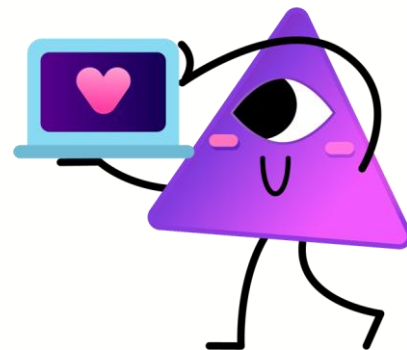
Будет разработан сайт по предмету **«Информатика»** с одной кнопкой входа и разделом «Часто задаваемые вопросы».

Ученики и учителя используют для входа логины и пароли или ЕСИА в привычной форме **Виртуальной Школы**.





# Обучение учителей

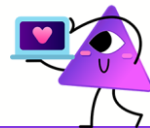


# Формат обучения

Обучение будет проходить в формате видеолекций, дополненных заданиями на платформе, а также онлайн-сессий ответов на вопросы.

Обучение будет организовано в течение года, отдельно перед каждым модулем.

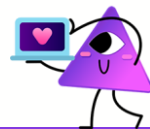
Просим организовать прохождение обучения всеми педагогами проекта.



# Формат обучения

Модульная система обучения состоит из:

- видеолекций;
- заочного обучения на платформе в асинхронном формате: просмотр видео и выполнение заданий на платформе.



# План обучения учителей

1

Обучение работе с платформой (август)

2

Выполнение заданий по работе с платформой

3

Тематическое обучение в виде вебинаров и обучающих видео по модулям 1–6 (август–апрель)

4

Выполнение заданий по работе с модулями

5

Итоговая аттестация учителей по заочному обучению (апрель)

**Выдача удостоверений от Центра развития цифровых компетенций ОГБУ «Белгородский информационный фонд»**



# Расписание вводной встречи для учителей

№ п/п	Муниципалитет	Дата	Время
1	Старооскольский район Губкинский район Алексеевский район Валуйский район	23.07.2021	15-00
2	Белгородский район Белгород	26.07.2021	11-00
3	Красногвардейский район Шебекинский район Яковлевский ГО, Вейделевский, Волоконский Прохоровский, Ровеньской, Краснояржский	26.07.2021	15-00
4	Борисовский, Ивнянский, Корочанский Грайворонский, Красненский, Ракитянский Новооскольский, Чернянский, школы ДОБО	27.07.2021	11-00
5	Учителя информатики	27.07.2021	15-00

Просим всех проинформировать!

Приглашение на вебинар будет отправлено на электронную почту учителя **за 3 дня и в день вебинара!**

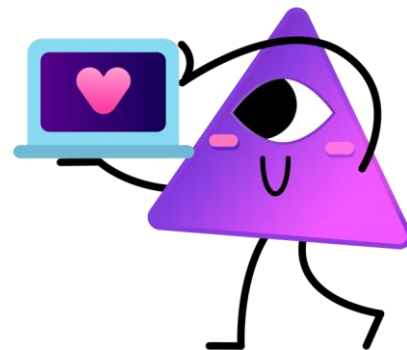
Если педагог не получил приглашение, напишите нам на [education@algoritmika.org](mailto:education@algoritmika.org)

**Это важно, значит, у него некорректная почта в базе ВШ и он не пройдёт обучение!**





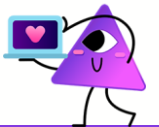
# Часто задаваемые вопросы





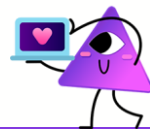
# Ученики проводят всё время за компьютерами?

Нет. Программа учитывает возрастные особенности учеников и разработана с учётом требований СанПиН.



# Если возникли технические проблемы, куда обратиться?

- **В чат поддержки на платформе** — работает в реальном времени. Можно задавать любые вопросы.
- **Гладкова Анастасия Анатольевна** — **+7 (910) 322-70-00**  
(по техническому оснащению школ)
- **Зайцева Ирина Владимировна** — **+7 (910) 326-90-63**  
(по программам обучения и организации учебного процесса).
- Написать на почту [education@algoritmika.org](mailto:education@algoritmika.org) (на время запуска проекта).



# Какова сложность освоения программы педагогами, имеющими большой стаж?

Мы провели пилотный проект, в рамках которого было обучено **72** учителя **начальной школы разных возрастных групп** и без IT-подготовки.

Все справились с обучением, возникшие проблемы были решены в короткий срок службой поддержки, все провели годовой учебный курс и мы получили положительные отзывы.

Часто задаваемые вопросы

**83%** учителей отметили, что порекомендуют курсы Алгоритмики друзьям и коллегам

Оцените насколько удобно вам пользоваться платформой LMS?



Насколько вам понравилось и было удобно работать с службой поддержки?



Оцените качество материалов на платформе?



Насколько методические материалы упростили вам работу с учениками?

